



Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca

ISTITUTO COMPRENSIVO ORZINUOVI

Via Cernaia, 40 - 25034 ORZINUOVI (BS)

Cod. Mec. : BSIC893008 - C.F. : 86001210177

Telefono 0309941805 Fax 0309444432

E-mail : bsic893008@istruzione.it

Posta Elettronica Certificata : bsic893008@pec.istruzione.it

Sito internet : www.icorzinuovi.gov.it



SCHEDA PROGETTO

PLESSO DI ORZINUOVI	A.S. 2016/ 2017
----------------------------	------------------------

TITOLO DEL PROGETTO

"C'ERA UNA VOLTA...GIOCHI, CONTE E FILASTROCCHÉ"

DOCENTE RESPONSABILE

LE INSEGNANTI DEL MODULO (BASALARI G., PAROLA, VEZZOLI)

ALTRI DOCENTI PARTECIPANTI

DOCENTE	DOCENTE
DOCENTE	DOCENTE
DOCENTE	DOCENTE

CLASSI INTERESSATE

CLASSE/I	3^A	N° ALUNNI	20	CLASSE/I	N° ALUNNI
CLASSE/I	3^B	N° ALUNNI	17	CLASSE/I	N° ALUNNI
CLASSE/I		N° ALUNNI		CLASSE/I	N° ALUNNI

COMPETENZE

- Si orienta nello spazio circostante, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali.
- Utilizza il linguaggio della geograficità per interpretare carte geografiche, realizzare semplici schizzi cartografici utilizzando una simbologia convenzionale.
- Riconosce percorsi e itinerari di viaggio.
- Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti.
- Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici.
- Individua i caratteri che connotano i paesaggi italiani: la Pianura Padana.
- Riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita.
- Comprende il concetto di tempo cronologico attraverso l'evoluzione di giochi e giocattoli.
- Scopre il piacere della condivisione durante l'attività ludica.
- Promuove lo sviluppo della dimensione logica attraverso il gioco.
- Sviluppa la manualità e le abilità motorie nelle attività laboratoriali.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Conoscere il territorio circostante anche attraverso l'osservazione diretta: elementi fisici e antropici.
Rappresentare conoscenze apprese mediante grafismi, disegni, testi scritti.
Ricavare da fonti diverse informazioni e conoscenze su aspetti del passato.

ATTIVITÀ PREVISTE

Uscite guidate e non sul territorio.
Interviste.
Visione filmati e analisi di fonti.
Attività laboratoriali.
Conversazioni.
Visita al Museo Rais " Giocare ieri e oggi" Palazzo Cigola Martinoni di Cigole (BS)

ORGANIZZAZIONE

Collocazione temporale nell'anno scolastico: tutto l'anno scolastico.
Durata in ore: un'ora settimanale utilizzata con flessibilità e strettamente collegata a storia, geografia e scienze.

COLLABORAZIONI

Altre classi Altre scuole Esperti esterni Enti/Istituzioni

Specificare:

Disponibilità di collaborazione con eventuali proposte territoriali inerenti al progetto.

STRUMENTI E MODALITÀ DI VALUTAZIONE

Osservazioni sistematiche.

MODALITÀ DI DOCUMENTAZIONE E PRESENTAZIONE DEL LAVORO

Relazione scritta		Disegno e/o foto	X	Mostra	
Pubblicazione		Spettacolo		Prodotto multimediale	X
Documentazione sul sito	X				

Altro (specificare)

STRUTTURE / SERVIZI NECESSARI

Aule
Laboratorio di immagine e informatica
Aula magna
Scuolabus/pullman

MATERIALI: (indicazioni dettagliate)

Tipo di materiale	Preventivo di spesa

RISORSE FINANZIARIE	
per esperti /formatori	
per strutture servizi	
per materiale	
per n° ore aggiuntive non_di insegnamento	
per assistenza tecnica	
TOTALE	

NOTE

DATA	RESPONSABILE PROGETTO	APPROVAZIONE DS
25/06/16	Firma	Firma